

Denkfabrik



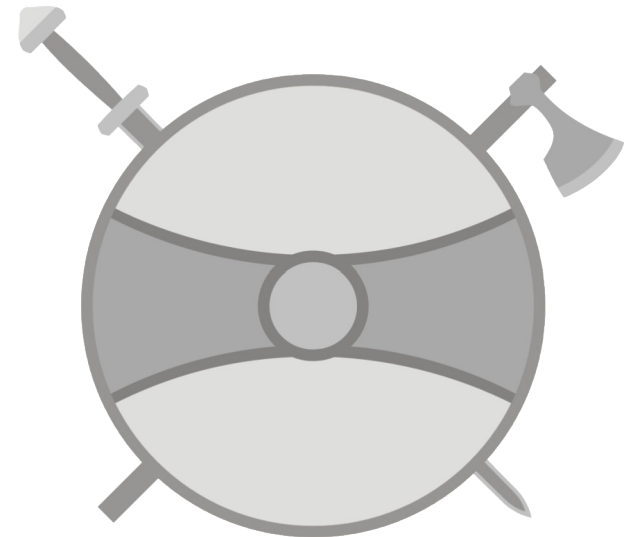
Taktik

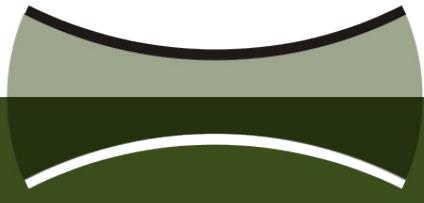


Kommando Tools 1

Taktik heißt

Die koordinierte Anwendung von allen Mitteln einer Gruppe um das bestimmte Ziel zu erreichen. Koordiniert wird die Kampfkraft und Art bezogen auf den Ort und die Zeit.

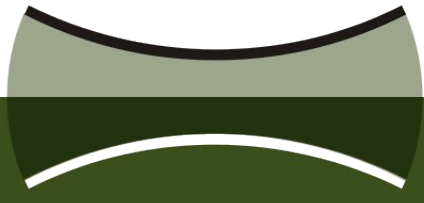




Kommando Tools 2

Entwicklung des Kommandos

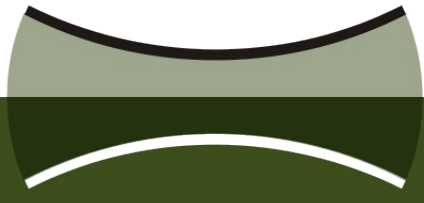
- Sortieren der Kämpfenden
- Schäferhund (Sheepdoging)
- Läufertaktiken
- Spezialgruppen (Flanken, Rückendeckung)
- Flankieren (Triangel)
- Formationen (Gaps/Lücken)
- Reservetaktiken (Hands on)
- Plänkler (Skirmish)
- Bewegliche Einheiten (Mobilität)
- Freie Einheiten ?



Kommando Tools

Mythen

- Es gibt Pläne, die funktionieren – Nope, Pläne sind Geschichten, mit denen Kämpfende motiviert werden – mehr nicht.
- Der Sieg ist vorher zu sehen oder gewiss – Nope, der Zufall spielt immer in der Hauptrolle mit
- Die erste Schlacht entscheidet – Nope, in einer ersten Runde ist überhaupt noch nichts zu sehen
- Irgend wer weiß, was er tut – Nope, das Meiste ist wirr und Chaotisch



Kommando Tools

Tipps für das erste Kommando

- Begrüße deine Gruppe - Stelle dich vor
- Sortiere sie und teile Gruppen ein (max. 4) für die Ansprechbarkeit
- Tu so, als hättest du einen Plan
- Lass sie eine Runde kämpfen und korrigiere dann die Probleme
- Gebe einfache Kommandos und teste die Gruppen aus
- Mach nicht zu viel Pause aber las den Gegner auch seine Aufstellung machen.
- Keine Ideen? Tu dasselbe wie der Gegner
- Keine Ideen mehr? Spiele mit der Gruppe oder dem Gegner
- Spreche mit dem Kommandierenden der Gegner - hilf ihm oder lasse dir helfen

Kommando Tools

Was im Felde nützt

- Schwert als Symbol
- Zeitmesser
- Diskussionsvermeider
- Feile zum Entschärfen
- Rabe als Symbol
- Eine Idee
- Gekaufte Truppen
- Die Darstellung eines Plans
- Wasser zum Trinken
- Essen für zwischendurch

