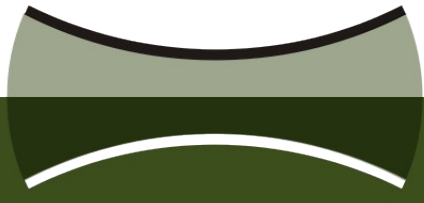




Kampfkraft, Potentiale, Habitus

**Von der Meinung, zur Einschätzung, zur methodischen
Analyse des Fechtgeschehens.**

**Über die Voraussetzungen und die Möglichkeiten einer
systematischen Erkenntnis und deren Nutzen.**

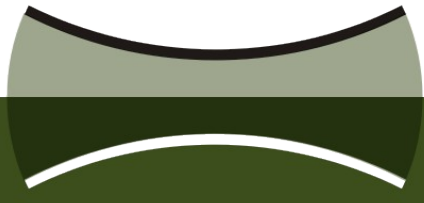


Einleitung

Analyse Interesse

Nur eine gute Einschätzung, der eigenen Stärke und die der anderen, sorgt dafür, dass wir Kämpfe haben, die unseren Ansprüchen entsprechen und in denen wir unsere Ziele erreichen können.

Eine gute Einschätzung ermöglicht uns ein gutes Training, gute Spiele und das wir erfolgreich sind.

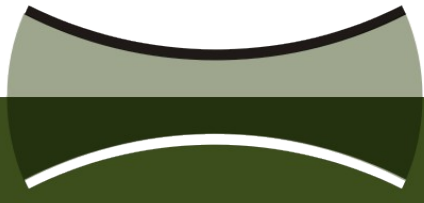


Einleitung

Problem Stellung

Wenn wir eine fundierte Einschätzung haben wollen, brauchen wir ein analysierbares Problem.

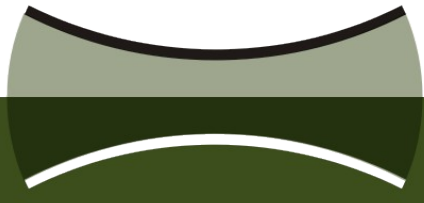
- Das uns über längere zeit Daten liefert.
- Bei, dem sich die Bedingungen die Vorkommen nicht stark ändern.
- Und an dem wir auch erfolg und Misserfolg der Analyse messen können.
- Dass auch unser Interesse langfristig weckt.



Einleitung

Analyse Fokus

- Das Seiten Ausgleichs Problem (balancing)
- Vorhersage der Fechtleistung für Entscheidungen
 - Siegeswahrscheinlichkeit einzelner Kämpfe
 - Taktische Planung



Analyse

Einflussfaktoren für Gruppenkämpfe

- Personen Anzahl
- Qualität der Kämpfenden
- Waffen Anzahl nach Kategorie
- Gruppen Aufgaben Passung
- Führungspersonen Anzahl
- Führungspersonen Qualität
- Wandlungsfähigkeit der Gruppen
- Tages Faktoren
- Gruppen Habitus

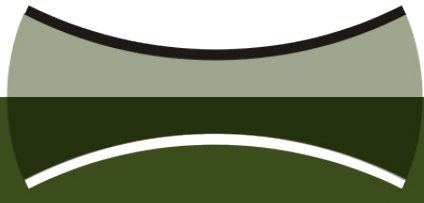


Analyse

Tages Faktoren Definition

Tages Faktoren sind Faktoren die eine direkte oder indirekte Wirkung auf andere Faktoren haben sich aber täglich ändern. Sie haben einen Bezug zu Soziale leben oder sind Umwelt Faktoren.

- Essen, Trinken, Gesundheitszustand
- Regen, Partys
- Vorhergehende Erfolge und mitverfolge



Analyse

Tages Faktoren Eigenschaften

- Einige Tagesfaktoren nivellieren sich durch Gruppen Größe einige vergrößern sich.
- Auf alle Einflußfaktoren wirken Tagesfaktoren ein.
- Tages übergreifende Einschätzungen sind immer schwierig.
- Test Trainings können die Einschätzungen fundieren. (Achtung Seiten Effekt auf Motivation)
- Sie können durch stete Beobachtung erkannt werden und durch Korrekturen ausgeglichen werden.



Analyse

Zählbare Faktoren Definition

Zählbare Faktoren sind alle Faktoren, die vermeidlich direkt gezählt werden können. Die Erhebung gestaltet sich oft unbemerkt schwierig.

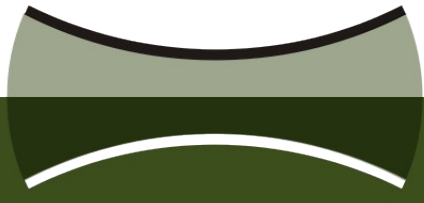
- Personen Anzahl - Wer ist später wirklich da?
 - Tagesfaktoren!
 - Anführerzählen falsch oder gar nicht.
 - Ist das wirklich ein Kämpfer?



Analyse

Zählbare Faktoren Erhebung

- Waffen Anzahl nach Kategorie - Wer nimmt welche Waffe und zu welcher Kategorie gehört sie?
 - Zugeordnete Aufgaben beeinflussen die Waffen Wahl.
 - Einhandspeer Kurzwaffe oder Langwaffe?
 - Speerhalter, Speerkämpfer, Speer mit Namen?
- Führungspersonen Anzahl - Wer gehört zur Führung?
 - Korsettstange, Untergruppenleiterin, Gruppenleiterin.
 - Gruppenleitung und Führung können differieren.
 - Soll das ein Plan sein oder ist das nur eine Beleidigung.



Analyse

Zählbare Faktoren Eigenschaften

- Zählbare Faktoren sind am vermeidlich einfachsten zu erheben.
- Zahlen können nicht direkt gegenübergestellt werden da Qualität und Spielsituation ebenfalls großen Einfluss haben.
- Zahlen Differenzen haben bei geschlossenen, systemischen Spielen direkten Einfluss auf erfolg. Lanchester's laws (Gesetz von Lanchester)

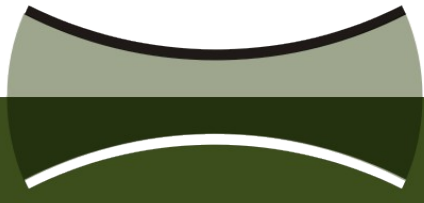


Analyse

Qualität der Kämpfenden Definition

Die Qualität von Kämpfenden bemisst sich, am Umfang des Repertoires und an der Fähigkeit dieses anzuwenden. Und ist somit am Treffendsten multivariabel skaliert zu beschreiben.

Siehe hierzu auch die Artikel: Fechtrunden Intern
→ Fähigkeiten einer Gruppe und Fähigkeiten von Kämpfenden



Analyse

Qualität der Kämpfenden Erhebung

- Welche Techniken und Taktiken können die einzelnen Mitglieder einer Gruppe benennen?
- Welche Techniken und Taktiken werden regelmäßig mit welchem Erfolg gezeigt?
- Über welche Situationen denken die Einzelnen nach und wie werden sie beschrieben?
- Welche Situationen trainiert die Gruppe regelmäßig und welche macht ihnen Spaß (ist erfolgreich)?



Analyse

Gruppen Aufgaben Passung Definition

Die Gruppen Aufgaben Passung ist die Wirksamkeit der Qualitäten einer Gruppe im Bezug auf die Situation und die sich daraus ergeben potenziellen Aufgaben in der sie sich befindet.

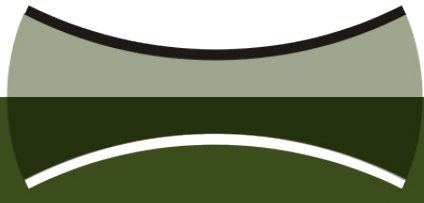


Analyse

Gruppen Aufgaben Passung Erhebung

Diese Passung kann ebenso wie Qualität nur durch Beobachtung und Erprobung eingeschätzt werden und dabei Skaliert werden.

- Ordinalskalaliert / Rangfolge
- Diese Beobachtungen können aber potenziell Intransitivität aufweisen $a < b < c < a$



Analyse

Führungspersonen Qualität Definition

Führungspersonen Qualität ist die Fähigkeit einer Führungsperson die geführte Gruppe zum Erfolg zu führen.

Diese Qualität kann sich auf das Führen der eigene Gruppe, in bekannten Situationen beziehen

oder aber sich auf unbekannt Situationen oder auf das Führen Anderer bekannter oder sogar unbekannter Gruppe ausweiten.



Analyse

Führungspersonen Qualität Eigenschaften

Faktoren die maßgeblich für die Führungsfähigkeit sind:

- Beobachtungsfähigkeit / Einfühlungsvermögen
- Taktisches Wissen / Ideenreichtum / Repertoires
- Entscheidungsfähigkeit / Realismus
- Kommunikationsfähigkeit / Ausstrahlung / Rhetorik



Analyse

Wandlungsfähigkeit der Gruppe Definition

Wandlungsfähigkeit ist die Fähigkeit einer Gruppe während eines Kampfes von einem taktischen Ansatz zu einem anderen zu wechseln. Sie ist auch ein Ausdruck der Störanfälligkeit einer Gruppe.



Analyse

Wandlungsfähigkeit der Gruppe Erhebung

Wichtige Faktoren sind dabei:

- Ansprechbarkeit
- Ausdauer
- Taktisches Repertoires
- Übung im Wechsel zwischen den Techniken



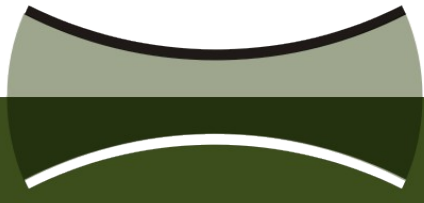
Analyse

Gruppen Habitus Definition

Habitus bezeichnet das gesamte Auftreten einer Gruppe, die Gewohnheiten im Denken, Fühlen und Handeln.

Performative offenbar der Habitus einer Gruppe sich im einzelnen in:

- Fechtstiel
- Sprache
- Kleidung
- Geschmack
- Körpersprache



Analyse

Gruppen Habitus Eigenschaften

Am Habitus einer Gruppe lässt sich ihr Rang oder Status im Fechtsport ablesen.

Die tatsächliche Qualität einer Gruppe kann deutlich abweichen von ihrem Habitus.

Der Habitus wird durch das Handeln als soziale Person in die Wirklichkeit gehoben.

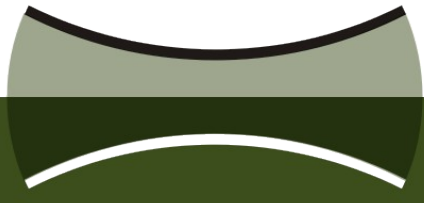


Analyse

Im Prozess Faktoren Problem

Die Analysen erhalten während des Spiels noch mal eine sehr stark eingeschränkt durch den Zeitfaktor sind aber gerade da von starkem Interesse.

Um geeignet führen zu können mus: Die Dauer der Beobachtung (bz) und der Zeitraum bis das Ereignis eintritt (eez), kleiner sein als, die Entscheidungszeit (ez) und die Befehlsaussprache (ba) zusammen mit der Ausführung zeit (az)

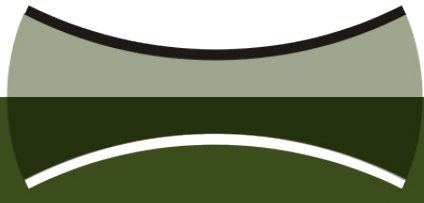


Analyse

Im Prozess Faktoren Lösungsansatz

Sprich je länger die Ausführung einer Aktion dauert, desto früher muss die Notwendigkeit der Selben erkannt werden.

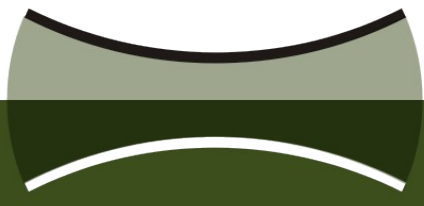
Um dies zu leisten werden einfach zu erkennende Faktoren benötigt die zusammen mit den vorherigen Erkenntnissen zu der Möglichkeit der richtigen Entscheidung führen.



Analyse

Im Prozess Faktoren

- Gruppen Zugehörigkeit (Schildfarben)
- Waffen Verteilung eigene Seite und andere Seite
- Menge und Gruppen der Reserven
- Position und Blickrichtung der Reserven
- Kopf Bewegungen der Ersten reihe
(allein die Position des Kopfes, nicht dessen Ausrichtung)
- Schild Ausrichtung aus Perspektive der Erstenreihe
- Position der Anführerin (ruf reich weihte der Gruppen Leiter)
- Blickrichtung der Anführerin
- Weitere Infos von anderen (Akustik und Gesten)



Analyse

Theorie Prüfung

Nach dem Ereignis

- Feststellung des tatsächlichen Geschehens
 - Die tatsächlichen Zahlen.
 - Die Bewegungen.
 - Ergebnis Feststellung Qualitäten (was lief was nicht)
- Wahren die vorher getroffenen Einschätzungen zutreffend?
- Spricht das für die Theorien oder gegen sie?



Analyse

Theorie Prüfung Anmerkungen

Wenn es funktioniert so wie erwartet ist das ein
nur ein kleine Plus für die Theorie.

Erst durch die stete Beobachtung kann etwas als
sehr wahrscheinlich angenommen werden.

Des weiteren ist stetes auch ungewöhnliches
Probieren nötig, um sicherzustellen, dass die
Theorie nicht nur ein lokales Maximum ist.