

# **Führung kleiner Gruppen**

## **Führung kleiner taktischer Einheiten**

Handout für den Kommandokurs am 07-10-2011 bei der Großen Schacht (HIKG) von Friedrich Hinrichs

## **Inhalt des Kurses**

was ist eine kleine Gruppe beim Freifechten

was ist Taktik

was ist Führung

## **Die Kleingruppe**

Eine Kleingruppe ist die Einheit auf dem Spielfeld die zusammen kämpft und eigenständige Befehle vom Hauptkommando erhält und ausführt.

Zumeist zwischen 10 und 30 Personen. Einer Kleingruppe hat eine eigene Führung.

Eine Kleingruppe besteht meist aus einer Trainingsgruppe oder einem Kämpferbund.

## **Taktik ist:**

- Die Kunst, eine Gruppe in einer geeigneten Schlachtordnung aufzustellen.
- Die koordinierte Anwendung von allen Mitteln einer Gruppe um das bestimmte Ziel zu erreichen. Koordiniert wird die Kampfkraft und Art bezogen auf den Ort und die Zeit.

Kommunikation, Bewegung und Kampfkraft

## **Aufgaben der Führung**

Trainer, Koordinator/Motivator, Sprecher

Planen, koordinieren, Kontrollieren, Kommunizieren

Entscheidungen treffen!

**wissen was läuft**

**machen was geht**

vielen davon braucht Erfahrung also muss man machen.

## **Was ist die Aufgabe der Führung während des Kampfes?**

Die Bestimmung der Kampfkraft und Art bezogen auf Ort und Zeit.

## **Was ist die Aufgabe der Führung vor dem Kampf?**

Die Anleitung zur weiteren Entwicklung der einsatzfähigen der Gruppe.

# Ablauf des Führungs-Kreislaufs im Bezug auf Veranstaltungen

## Vor dem Event

Taining einer Gruppe mit dem Blick auf ein Event

## Vor der Schlacht

komando kette festlegen

Waffen Check

Meldung an das Haupt Komando

Planung mit dem haupt Komando

Informiere über den Plan und was möglicherweise daraus folgt

## Vor dem Kampf

Organisiere die Gruppe (Aufstellung)

Motivation puschen

## Während des Kampfes

### Schritte des Kommandierens.

- Feststellen der Sachlage und der Möglichkeiten
- Planung der Handlungen, Suche nach dem Sieg
- Kommandieren
- Kontrolle der Ausführung

**Befehle sollen:** Kurz, Verständlich, unterscheidbar und adressiert sein.  
Befehlen soll man wenn zweifel bestehen könnten was zu tun ist.

**Zu beachten:** Wer in Kampfanbindung ist ist schwerer anzusprechen.

### Phasen des Kampfes

**Phase 1:** Erstes Treffen - Erster Zusammenstoß - Gewinn der ersten Initiative

**Phase 2:** Zweites Treffen - Wahren oder Gewinnen der zweiten Initiative

**Phase 3:** Aufräumen (Clear the Fields/ Chaos Zone)

**Initiative** ist die aktivität die nicht als reaktion allein der Devensive dient.

## Nach dem Kampf

nachvollziehen was ist passiert

was kann man besser machen

-->Vor dem Event