

Runner workshop

Knowing your function

- And knowing your worth

How to move

Where to strike

- Communication and planning
- Bait and switch - looking like a treat
- Embrace the chaos

How to get through a line

- And what now

Making a runner group

- How many
- Weaponry
- Communication in the group

And what should the Line do

Lead by example - take your hits!

## Teori: Genkend situationen:

Linjekamp

Skærm

Fuld kaos

Hvor er du i forhold til situationen

Står du i linjen, bag egne linjer, eller bag fjendens linjer

Står du i skærmen, bag skærmen eller bag fjendens linjer

Er du inde i kaoset eller på randen af kaos

## Teori: triggers på linjen

Eksempel, når du skal gennem linjen kan det være effektivt at vedtage en trigger med dig selv.

så som: så snart den daneøksekriger tager et hit - løb!

Ikke nødvendigvis noget der skal øves, men vi kan evt. gennemgå princippet.

# Personlig taktik

Pak modstanderen ind, hold afstand. Du skal ofre noget effektivitet for at sikre din overlevelse - med andre ord, kæmp mere som om det var rigtig kamp, fordi du er langt mere værd i live, end dem du kæmper mod død.

Det er svært for de fleste reenactere, fordi de så gerne vil have kills. Det kræver øvelse. Dette er også argumentet mod "butt-surf" det ville man aldrig gøre i virkeligheden

Det er også godt i to mod een, dvs du har en makker

Øvelser

Store taktik

Liberate/outflank. Giv hjælp til din egen linje ved at angribe yderst, for at give fordel, så krigere fra din linje lettere kan vinde flanken. Når det ruller, kan du løbe igen, enten til en skærm eller til en anden liberate

Mikkel Mønsted & Mads Kristensen

Anders Dalsgaard

Anders Lapiki

Bjørke Bruun

Diana Windfeldt-Schmidt

Emma Lange Simonsen

Frederik Friis Lange

Frederik Hein Rogren

Friedrich Hinrichs

Joar Severin

Joshua Englert

Klaus Ljørring Pedersen

Mikkel Kaas

Niels Christian Selchau-Mark

Niels Kr. E. Møller

Per W. Frederiksen

Rik Welgraaf

Samuel Höppli

stine jans

Tomas Lassen

Ulrik Jeppesen